

Empfehlung zur Durchführung von Street Soccer Turnieren

Street Soccer – Kicken im Käfig

auf
Tour



Street Soccer ausleihen

Der Street Soccer Court wird in Kooperation von Kreisjugendring und der Kommunalen Jugendarbeit zur Verfügung gestellt.

Er kann in zwei Größen aufgebaut werden

- 10 x 15 Meter oder
- 8 x 12 Meter

Verleihgebühren

bei Selbstabholung und ohne andere Leistungen:

- Jugendorganisationen, -gruppen und Jugendgemeinschaften sowie andere Einrichtungen der Jugendarbeit im Landkreis 75 € pro Nutzungstag
- Andere Entleiher 150 € pro Nutzungstag

Transport

Der Transport erfolgt in einem Anhänger (2-Achser). Dafür wird ein Führerschein der alten Klasse 3 oder BE benötigt.

- Kugelkopfkupplung
- Stützlast der Anhängerkupplung 100 kg
- Hängergewicht zul. Gesamtgewicht 2.500 kg (beladen ca. 1.700 kg)

Anfragen

Anfragen zum Street Soccer Court richten Sie bitte an den

Kreisjugendring Garmisch-Partenkirchen
Bahnhofstraße 16, 82467 Garmisch-Partenkirchen
Tel.: 08821 2577, Fax: 08821 947036
Internet: kjr-gap.de, E-Mail: info@kjr-gap.de



© Kreisjugendring Garmisch-Partenkirchen
Bahnhofstraße 16, 82467 Garmisch-Partenkirchen
Tel.: 08821 2577, Fax: 08821 947036
Internet: kjr-gap.de, E-Mail: info@kjr-gap.de

Street Soccer im Aufwind!

Fußball auf Asphalt, Kunstrasen oder Rasenplatz – eine Ergänzung zum Vereinsfußball und ein attraktiver Einstieg in den Fußballsport für neue Zielgruppen.

Street Soccer kann überall gespielt werden: auf Schulhöfen, Markt- und Parkplätzen, Wendeplatten usw. Man benötigt nur wenig Platz zum Aufbau eines Spielfeldes.

Auch das Reglement ist einfach. Die nachfolgenden Empfehlungen sollen interessierten Vereinen und Schulen helfen, Street Soccer-Turniere anzubieten.

Das hier vorgeschlagene Reglement kann selbstverständlich an die örtlichen Bedingungen angepasst werden.

Das Spielfeld

Der vom KJR ausleihbare Court hat eine Größe von 10 x 15 Meter. Die Aufstellfläche sollte daher ein Mindestmaß von ca. 15 x 20 Metern haben. Daran sollte sich auch die Größe von selbst konstruierten bzw. markierten Spielfeldern orientieren.

Die Spielerzahl

3:3 bis 4:4, ohne Torhüter, mit bis zu zwei Auswechslenspielern. Wenn mit Torhütern gespielt wird, was durchaus sinnvoll sein kann, sollte diese Position regelmäßig unter den Spielern gewechselt werden.

Die Mannschaft

Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. Alle Spieler einer Mannschaft sind in eine Spielerliste einzutragen.

Die Spieldauer

Zwischen 10 und 15 Minuten ohne Pause und Seitenwechsel. Die Aufstellung (Spielrichtung beim Anpfiff) ist verbindlich festzulegen. Bei großer Teilnehmerzahl kann auch nach dem Golden Goal System gespielt werden:

Ein Spiel endet nach einer festgelegten Zahl geschossener Tore, z.B. nach drei Toren, also 2:1 oder 3:0

Die Regeln

- **Abseits:** Straßenfußball wird ohne Abseits gespielt
- **Einwurf:** Der Ball wird eingerollt
- **Freistoß:** Wird indirekt ausgeführt
- **Strafstoß:** Von der gegenüberliegenden Seite auf das leere gegnerische Tor
- **Tore:** Dürfen von überall her erzielt werden, nicht aber durch Einrollen
- **Handspiel:** Bei Verhinderung eines Tores durch Handspiel, wird auf Strafstoß (s.o.) entschieden

Die Wertung

Ein Sieg wird mit drei Punkten gewertet, ein Unentschieden mit einem Punkt. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Sollte auch diese identisch sein, die Mehrzahl der geschossenen Tore. Fällt auch dadurch keine Entscheidung, findet ein Strafstoßschießen statt.

Der Schiedsrichter

Gespielt wird ohne Schiedsrichter. Die Spieler müssen über Regelverstöße selbst entscheiden. Bei strittigen Fragen entscheidet ein neutraler Beobachter.

Der Spielmodus

Gespielt wird in Vierergruppen (bzw. Dreiergruppen) nach dem System „Jeder gegen Jeden“ (alternativ auch in Dreier- bzw. Fünfergruppen, um alle interessierten Mannschaften am Turnier teilnehmen zu lassen). Die Gruppenbesten ermitteln dann im K.-o.-System den Gesamtsieger. Alternativ dazu kann auch nach dem doppelten K.o. (Ausscheiden nach der zweiten Niederlage) gespielt werden oder nach dem Golden Goal System (Ausscheiden z.B. nach dem fünften Gegentor - siehe dazu auch Spieldauer).

